



Vendredi 22 et samedi 23 mars 2019, à Lyon

Colloque : le jeu vidéo, au carrefour de l'histoire, des arts et des médias

Les 22 et 23 mars 2019, le Centre de Recherche et d'Histoire Inter-médias (CRHI) de l'École Émile Cohl consacrera son colloque biennal aux jeux vidéo. Cet événement est placé sous la direction scientifique de Cyril Devès, docteur en Histoire de l'Art et coordinateur du CRHI.

Présentation

Parrainé par la fondation Grahein, ce colloque donnera lieu à 25 communications en deux jours, regroupées en quatre thèmes : légitimer le statut d'art, penser le jeu vidéo, théâtraliser l'action, savoir transmettre.

Les intervenants sont, pour une partie d'entre eux, historiens de l'art, professeurs de lettres, professeurs d'histoire ou professeurs en arts plastiques issus des Universités de Bourgogne (Dijon), Bourgogne Franche-Comté (Besançon), Lyon 2, Montpellier Paul Valéry 3, Nancy Université de Lorraine, Paris-Nanterre, Paris 8, Poitiers, Rennes 2 et Saint-Étienne. Les autres conférenciers sont artistes plasticiens ou designers, metteurs en scène, commissaires d'exposition.

En partenariat avec le laboratoire de recherche-crédation INREV - Paris 8.

Le CRHI publiera les actes du colloque.

- Présentation détaillée : <https://le-crhi.fr/presentation-colloque-jeu-video/>
- Programme en ligne : <https://le-crhi.fr/programme-jeu-video/>
- Programme au format PDF :

Informations pratiques

Dates et horaires :

- vendredi 22 mars de 9h à 19h30
- samedi 23 mars de 9h à 16h30

Lieu :

- École Emile Cohl, Lyon : Salle de conférences P1

Tarifs :

- Public : chercheurs, étudiants, tous publics
- Entrée : 5 euros pour accéder à l'ensemble des conférences / 3 euros pour les étudiants extérieurs à l'école.

Billetterie en ligne : <https://www.weezevent.com/colloque-18>

Dernière édition : 17 mai 2024 à 15:15

<https://auvergnerhonealpes-livre-lecture.org/articles/colloque-le-jeu-video-au-carrefour-de-l-histoire-des-arts-et-des-medias>